



USMP

INSTITUTO PARA
LA CALIDAD DE LA EDUCACIÓN



| Ciclo Académico 2021 - I |

Maestría en

EDUCACIÓN

con mención en Informática y Tecnología Educativa

Programa de acuerdo a ley.



PRESENTACIÓN

La USMP presenta la maestría en Educación con mención en Informática y Tecnología Educativa, este programa tiene como objetivo formar profesionales que se desempeñen en diversas disciplinas congénitas al ámbito de la formación y desarrollo del ser humano.

El futuro en la educación está tomando un gran auge y de esa manera formamos maestros que no solamente busca desarrollar las técnicas y conceptos en materia de informática y tecnología, sino que también incorpora prácticas pedagógicas.

¿Por qué estudiar esta maestría?

Nuestra maestría se desarrolla utilizando nuestra metodología “**flexible y continua**”, basada en una programación secuencial de aprendizaje con asignaturas virtuales y una sesión académica presencial.

La informática y tecnología educativa lidera la implementación de nuevos procesos de aprendizaje y este programa completo y novedoso facilita el acercamiento a las diferentes concepciones y teorías educativas aplicando soluciones a problemas y situaciones referidas al aprendizaje y la enseñanza teniendo como soporte las TIC (tecnologías de información y comunicación).

Contamos con conceptos en materia de informática y tecnologías, así como la incorporación de prácticas pedagógicas y didácticas para que el docente pueda enseñar, estimular y formar estudiantes con innovación y creatividad.

DR. FLORENTINO MAYURÍ MOLINA

Director del Instituto para la Calidad de la
Educación

DR. JUAN JOSÉ FLORES CUETO

Director de la Unidad de Virtualización
Académica

OBJETIVOS ACADÉMICOS DE LA MAESTRÍA

- Estudiar, evaluar y proyectar un paradigma educativo centrado en el estudiante y la adquisición de habilidades instrumentales para el uso de las nuevas tecnologías de la información.
- Facilitar, contribuir e incrementar la eficiencia de las tareas educativas, permitiendo la distribución del conocimiento e información a los sectores de la población que han visto limitadas sus posibilidades de acceso a la educación formal.
- Desarrollar acciones dirigidas al impulso del uso de las tecnologías de la información y comunicación como apoyo de la investigación y la difusión de resultados.
- Impartir conocimiento para la formación de profesionales en áreas pedagógica, tecnológica y de investigación.
- Apoyar el desarrollo de las capacidades del individuo, en la actividad educativa.
- Analizar el fenómeno educativo en general y en particular el resultante de la interacción de las nuevas tecnologías con los procesos sociales de globalización.
- Asumir la educación ética y el compromiso social.

Esta maestría te enseñará aplicar los **recursos colaborativos de la internet y la implementación de técnicas lúdicas en aulas.**

BENEFICIOS



ENSEÑANZA INNOVADORA:

Expertos tutores nacionales e internacionales y coach en línea. Asignaturas virtuales de calidad y una plataforma intuitiva de última generación.



PROGRAMA FLEXIBLE:

Estudia los meses que puedes en base a tu economía y necesidades académicas.



MODELO EDUCATIVO ÁGIL:

Foros, videoconferencias, trabajos colaborativos, prácticas en línea, retroalimentación permanente, para asegurar tu éxito profesional.



ATENCIÓN DIGITAL:

En USMPVirtual tenemos diversas herramientas y canales de atención digital las cuales permiten resolver tus consultas o dudas según lo requieras.



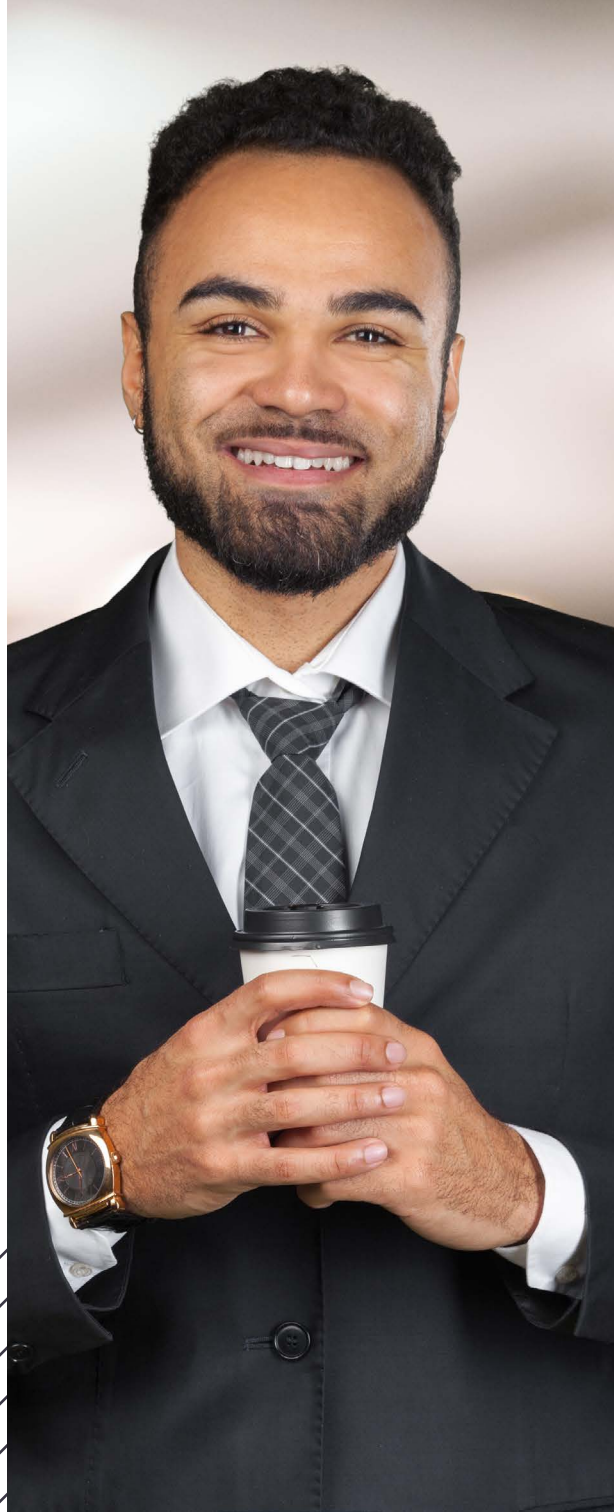
A QUIÉN VA **DIRIGIDO**

—
A profesionales con sentido pedagógico y humano a la vanguardia de los adelantos tecnológicos en educación.

- Docentes de todos los niveles, pedagogos y directores de instituciones educativas.
- Investigadores y analistas del campo educativo.
- Profesionales de la educación y ciencias afines que tengas interés y compromiso de incursionar en el ámbito de las nuevas tecnologías de la información y la comunicación.

DISEÑAMOS UNA **METODOLOGÍA** **FLEXIBLE Y CONTINUA**

Preparamos a estudiantes y profesionales para enfrentarse a los desafíos del mundo actual, con una modalidad de enseñanza novedosa y dinámica con todas las ventajas de la educación semi-presencial, así como una sesión presencial para reforzar competencias de conocimientos.



GRADO ACADÉMICO DE MAESTRO

- ▶ Para ser considerado egresado del Programa de Maestría en Educación los estudiantes deberán aprobar un total de 50 créditos distribuidos en 14 asignaturas obligatorias de acuerdo al plan de estudios.
- ▶ Para obtener el grado académico de Maestro en Educación con mención en Informática y Tecnología Educativa el egresado del programa deberá elaborar una tesis de investigación, sustentarla y aprobarla ante un jurado. También deberá acreditar el dominio de un idioma extranjero.

La USMP puede establecer exigencias académicas adicionales. También, define las tarifas y el trámite administrativo que se debe realizar para obtener el Grado Académico de Maestro en la USMP.

UNA MAESTRÍA QUE SE **DIFERENCIA DEL RESTO**



—
Docentes expertos de reconocido prestigio.



—
Tutorización y dinamización permanente.



—
Aulas virtuales basadas en un modelo pedagógico.



—
Tecnología que facilita el estudio desde cualquier lugar, con horarios flexibles.



—
Contenidos interactivos basados en estándares de calidad.



—
Plataforma disponible las 24 horas del día.



Esta maestría apunta a desarrollar habilidades y nuevas **técnicas de interrelación a nivel multidisciplinario y multisectorial.**

SÉ PARTE DE **USMP VIRTUAL** E IMPULSA TU VIDA PROFESIONAL

En cumplimiento con la Ley Universitaria 30220 del Perú, todas nuestras carreras profesionales y maestrías en modalidad semipresencial tienen un porcentaje de asignaturas o actividades presenciales.



USMP

USMP
VIRTUAL

¡Virtualmente todo
es posible!



usmpvirtual.edu.pe