



USMP

INSTITUTO PARA  
LA CALIDAD DE LA EDUCACIÓN



| Ciclo Académico 2020-I |

---

# MAESTRÍA EN EDUCACIÓN

con mención en Informática y Tecnología Educativa

---

Programa de acuerdo a ley.

---



# PRESENTACIÓN

---

La USMP Virtual presenta la maestría en Educación con mención en Informática y Tecnología Educativa, este programa tiene como objetivo formar profesionales que se desempeñen en diversas disciplinas congénitas al ámbito de la formación y desarrollo del ser humano.

El futuro en la educación está tomando un gran auge y de esa manera formamos maestros que no solamente busca desarrollar las técnicas y conceptos en materia de informática y tecnología, sino que también incorpora prácticas pedagógicas.

# ¿Por qué estudiar esta maestría?

Nuestra maestría se desarrolla utilizando nuestra metodología **"flexible y continua"**, basada en una programación secuencial de aprendizaje con asignaturas virtuales y una sesión académica presencial.

La informática y tecnología educativa lidera la implementación de nuevos procesos de aprendizaje y este programa completo y novedoso facilita el acercamiento a las diferentes concepciones y teorías educativas aplicando soluciones a problemas y situaciones referidas al aprendizaje y la enseñanza teniendo como soporte las TIC (tecnologías de información y comunicación).

Contamos con conceptos en materia de informática y tecnologías, así como la incorporación de prácticas pedagógicas y didácticas para que el docente pueda enseñar, estimular y formar estudiantes con innovación y creatividad.

---

**DR. FLORENTINO MAYURÍ MOLINA**

Director del Instituto para la Calidad de la Educación

---

**DR. JUAN JOSÉ FLORES CUETO**

Director de la Unidad de Virtualización Académica

# OBJETIVOS ACADÉMICOS DE LA MAESTRÍA

---

- Estudiar, evaluar y proyectar un paradigma educativo centrado en el estudiante y la adquisición de habilidades instrumentales para el uso de las nuevas tecnologías de la información.
- Facilitar, contribuir e incrementar la eficiencia de las tareas educativas, permitiendo la distribución del conocimiento e información a los sectores de la población que han visto limitadas sus posibilidades de acceso a la educación formal.
- Desarrollar acciones dirigidas al impulso del uso de las tecnologías de la información y comunicación como apoyo de la investigación y la difusión de resultados.
- Impartir conocimiento para la formación de profesionales en áreas pedagógica, tecnológica y de investigación.
- Apoyar el desarrollo de las capacidades del individuo, en la actividad educativa.
- Analizar el fenómeno educativo en general y en particular el resultante de la interacción de las nuevas tecnologías con los procesos sociales de globalización.
- Asumir la educación ética y el compromiso social.

Esta maestría te enseñará aplicar los **recursos colaborativos de la internet y la implementación de técnicas lúdicas en aulas.**

## BENEFICIOS



### ENSEÑANZA INNOVADORA:

Expertos tutores nacionales e internacionales y coach en línea. Asignaturas virtuales de calidad y una plataforma intuitiva de última generación.



### PROGRAMA FLEXIBLE:

Estudia los meses que puedes en base a tu economía y necesidades académicas.



### MODELO EDUCATIVO ÁGIL:

Foros, videoconferencias, trabajos colaborativos, prácticas en línea, retroalimentación permanente, para asegurar tu éxito profesional.



### ATENCIÓN PERSONALIZADA:

Nuestro Centro de Atención y equipo de expertos en *e-learning* asesorarán y atenderán tus consultas, para el buen desarrollo del proceso académico.



## A QUIÉN VA DIRIGIDO

---

A profesionales con sentido pedagógico y humano a la vanguardia de los adelantos tecnológicos en educación.

- Docentes de todos los niveles, pedagogos y directores de instituciones educativas.
- Investigadores y analistas del campo educativo.
- Profesionales de la educación y ciencias afines que tengas interés y compromiso de incursionar en el ámbito de las nuevas tecnologías de la información y la comunicación.

# PLAN DE ESTUDIOS

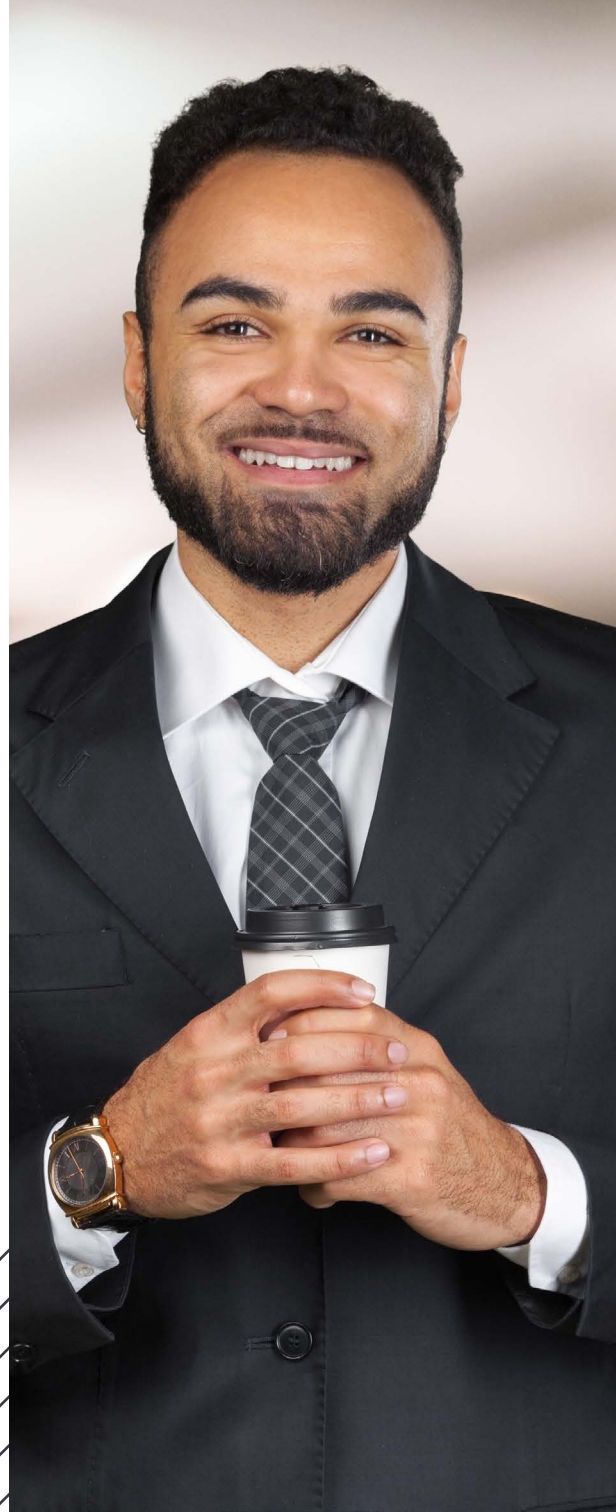
El Plan de Estudios de la maestría en Educación con mención en Informática y Tecnología Educativa está formado por 14 asignaturas y una sesión presencial obligatoria con un total de 50 créditos.

N°	Asignaturas	Créditos	Prerrequisitos
1	Contexto Tecnológico y Aprendizaje Globalizado	4	-
2	El Computador como Herramienta de Aprendizaje	4	-
3	Seminario de Tecnología en Educación I	4	-
4	Metodología de la Investigación Científica	4	-
5	Creación de Nuevos Ambientes de Aprendizaje	2	-
6	Fundamentos Teóricos de la Computación Educativa	2	-
7	Tesis I	5	Metodología de la Investigación Científica
8	Diseño de Páginas Web y Portales Educativos	2	-
9	Fundamentos de Ingeniería en Educación Escolar	2	-
10	Seminario de Tecnología en Educación II	4	Seminario de Tecnología en Educación I
11	Integración de Arte Ciencia y Tecnología en el Aula	4	-
12	Tecnología y Solución Creativa de Problemas	4	-
13	Instrumentos de Evaluación por Competencias en Entornos Virtuales	4	-
14	Tesis II*	5	Tesis I

\* La asignatura de Tesis II contará con una sesión de clase presencial.

# DISEÑAMOS UNA METODOLOGÍA FLEXIBLE Y CONTINUA

Preparamos a estudiantes y profesionales para enfrentarse a los desafíos del mundo actual, con una modalidad de enseñanza novedosa y dinámica con todas las ventajas de la educación semi-presencial, así como una sesión presencial para reforzar competencias de conocimientos.





# GRADO ACADÉMICO DE MAESTRO

- ▶ Para ser considerado egresado del Programa de Maestría en Educación los estudiantes deberán aprobar un total de 50 créditos distribuidos en 14 asignaturas obligatorias de acuerdo al plan de estudios.
- ▶ Para obtener el grado académico de Maestro en Educación con mención en Informática y Tecnología Educativa el egresado del programa deberá elaborar una tesis de investigación, sustentarla y aprobarla ante un jurado. También deberá acreditar el dominio de un idioma extranjero.

*La USMP puede establecer exigencias académicas adicionales. También, define las tarifas y el trámite administrativo que se debe realizar para obtener el Grado Académico de Maestro en la USMP.*

# UNA MAESTRÍA QUE SE DIFERENCIA DEL RESTO



Docentes expertos de reconocido prestigio.



Tutorización y dinamización permanente.



Aulas virtuales basadas en un modelo pedagógico.



Tecnología que facilita el estudio desde cualquier lugar, con horarios flexibles.



Contenidos interactivos basados en estándares de calidad.



Plataforma disponible las 24 horas del día.



Esta maestría apunta a desarrollar habilidades y nuevas **técnicas de interrelación a nivel multidisciplinario y multisectorial.**

SÉ PARTE DE **USMP VIRTUAL** E  
IMPULSA TU VIDA PROFESIONAL

En cumplimiento con la Ley Universitaria del Perú, todas nuestras carreras profesionales y maestrías en modalidad semipresencial tienen un porcentaje de asignaturas o actividades presenciales.

---



USMP

USMP  
VIRTUAL

¡Virtualmente todo  
es posible!



Calle Los Pinos 250  
San Isidro

Lima 27 - Perú

Teléfono: 362 0064

anexo 1701 - 1759

[usmpvirtual.edu.pe](http://usmpvirtual.edu.pe)

[contacto@usmpvirtual.edu.pe](mailto:contacto@usmpvirtual.edu.pe)