



# Metodología de la USMP Virtual

## **Programa para Adultos que Trabajan (PAT)**

# PROGRAMA PARA ADULTOS QUE TRABAJAN METODOLOGÍA DE LA USMP VIRTUAL

El PAT aplica una metodología **“flexible y continua”**, la cual está orientada al aprendizaje del estudiante, a través de un modelo de estudio secuencial, permitiendo la inscripción a las asignaturas en forma mensual durante todos los meses del año, dependiendo los tiempos de cada estudiante en base a un cronograma establecido. Cada asignatura tiene una duración de un mes, se estructura en 4 módulos y generalmente se asiste a clase 2 veces por semana preferentemente los fines de semana. Dependiendo de la naturaleza de la asignatura y plan de estudios, algunas asignaturas podrán tener actividades a distancia a través del Campus Virtual USMP

El desarrollo de las clases presenciales se realiza en los campus de la universidad licenciados para este fin, mientras que las horas de clase a distancia del plan de estudio se realizan en el **campus virtual de la universidad**, allí el estudiante cuenta con **aulas virtuales de repositorio**, donde se alojan los materiales de consulta (lecturas, link, separatas, videos, etc.) Además, las **aulas virtuales con horas del plan de estudio a distancia**, que adicional a los recursos (materiales) contienen actividades a desarrollar por los estudiantes.

A través del **Campus Virtual** pueden acceder a las aulas virtuales de sus asignaturas.

<https://campusvirtual.usmp.edu.pe/>



**Aula virtual de repositorio:** Contiene recursos de estudio para consulta:  
Lecturas, videos, enlaces, etc.

**Aula virtual con horas del plan de estudio a distancia:** Además de los recursos de estudio, **contiene actividades calificadas.**

El desarrollo de las clases virtuales cuenta con una metodología basada en los fundamentos del Constructivismo, ya que el estudiante es el gestor del proceso académico y el rol del docente es el acompañamiento, para lograr un aprendizaje significativo. Además, se basa en el Conectivismo, ya que el aprendizaje es un proceso que ocurre con apoyo de los entornos

virtuales, ya no es una actividad individualista, las “conexiones en la sociedad digital” dentro de las redes conducen al aprendizaje. Además, se aplica la metodología de la clase invertida (*flipped classroom*) permitiendo que los estudiantes puedan revisar desde el 1er día de clases sus materiales digitales y multimedia, antes de la sesión de clase con el docente, donde se profundizan los temas, absuelven dudas y trabaja en equipos colaborativos.

Los horarios se encuentran publicados en la página web y están organizados para optimizar el desarrollo de las asignaturas, reduciendo la cantidad de veces que se debe asistir al campus durante la semana, permitiendo a los estudiantes cumplir con sus responsabilidades laborales y familiares, así como con sus aspiraciones profesionales. Generalmente se asiste a clase 2 veces por semana preferentemente los fines de semana. Los horarios se elaboran respetando las horas académicas establecidas en el plan de estudios de cada carrera profesional.

## Inscripción virtual

La inscripción a las asignaturas lo realiza el propio estudiante a través de la página web “Mi USMPVirtual” de manera mensual de acuerdo al calendario académico publicado y la programación de sus asignaturas – **PSA**. Generalmente los estudiantes se pueden inscribir máximo en 6 créditos y la cantidad mínima requerida de estudiantes para abrir una asignatura es de 5 estudiantes.

Las Carreras Profesionales del PAT se desarrollan en ciclos académicos, cada ciclo académico tiene una duración de 6 meses.

- Ciclo académico 1: Etapa 1 (enero) a Etapa 6 (junio)
- Ciclo académico 2: Etapa 7 (julio) a Etapa 12 (diciembre)

## Definiciones de términos

- **Programación Secuencial de Aprendizaje (PSA):** secuencia en que se podrán inscribir los estudiantes a las diferentes asignaturas.
- **Flexible:** depende de los tiempos y disponibilidad de cada estudiante.
- **Continua:** permite la inscripción a las asignaturas en forma mensual durante todos los meses del año.
- **Aula virtual de repositorio:** allí se alojan solo los materiales de estudio, para consultar en cualquier momento desde el 1er día de clase.



USMP

USMP  
VIRTUAL