

USMP | EDUCACIÓN | MENCIÓN EN MATEMÁTICA E INFORMÁTICA | PROGRAMACIÓN DE ASIGNATURAS

A través de la presente se comparte con usted la programación de las asignaturas de la **Carrera Profesional de Educación con mención en Matemática e Informática** hasta junio 2021 (etapa virtual) y diciembre 2020 (etapa presencial).

Destacar que el programa académico se desarrolla con nuestra metodología “**flexible y continua**” en dos etapas: virtual y presencial.

Para la inscripción a una asignatura deberá tener en cuenta las reglas de inscripción vigentes.

- ETAPA VIRTUAL -

Asignaturas de la Carrera de **Educación con mención en Matemática e Informática**

Finalizadas las asignaturas de Estudios Generales usted podrá inscribirse en cualquiera de las asignaturas que se ofrecerán en cada mes, siempre y cuando haya aprobado su prerequisite.

Mes	Asignaturas	Crédito	Pre requisito
Julio 2020	Cultura General I	4	-
	Currículo	4	-
Agosto 2020	Didáctica General	4	-
	Proyectos de Investigación como Herramienta de Aprendizaje I	4	Didáctica General
Setiembre 2020	Idioma Extranjero I	4	-
	Pedagogía General	4	-
	Tecnología de la Información y Comunicación (TIC) en Educación	4	-
Octubre 2020	Corrientes y Metodologías Pedagógicas Contemporáneas	4	-
	Evaluación Educativa	4	-
Noviembre 2020	Idioma Extranjero II	4	Idioma Extranjero I
	Recursos Educativos Digitales de Alto Impacto	4	-
Diciembre 2020	Psicología General	4	-
	Psicología del Aprendizaje	4	Psicología General
	Administración y Legislación Educativa	4	-



Mes	Asignaturas	Crédito	Pre requisito
Enero 2021	Cultura General I	4	-
	Currículo	4	-
Febrero 2021	Didáctica General	4	-
	Proyectos de Investigación como Herramienta de Aprendizaje I	4	Didáctica General
Marzo 2021	Idioma Extranjero I	4	-
	Pedagogía General	4	-
	Tecnología de la Información y Comunicación (TIC) en Educación	4	-
Abril 2021	Corrientes y Metodologías Pedagógicas Contemporáneas	4	-
	Evaluación Educativa	4	-
Mayo 2021	Idioma Extranjero II	4	Idioma Extranjero I
	Recursos Educativos Digitales de Alto Impacto	4	-
Junio 2021	Psicología General	4	-
	Psicología del Aprendizaje	4	Psicología General
	Administración y Legislación Educativa	4	-

- ETAPA **PRESENCIAL** -

Asignaturas de la Carrera de **Educación con mención en Matemática e Informática**

Usted podrá inscribirse en cualquiera de las asignaturas que se ofrecerán en cada mes, siempre y cuando haya aprobado su prerrequisito. Las clases se dictarán en la Ciudad Universitaria – Santa Anita.

Mes	Asignaturas	Crédito	Pre requisito
Julio 2020	Electivo (Historia de la Educación)	4	-
	Cálculo II	4	Cálculo I
Agosto 2020	Electivo (Educación Inclusiva)	4	-
	Creación en Flash y edición de videos digitales	4	Creación de Materiales Multimedia y Actividades Interactivas
	Seminario de Tesis II*	4	Seminario de Tesis I
	Didáctica de la Informática Educativa y Práctica*	8	Planificación y Gestión Educativa

**USMP**INSTITUTO PARA
LA CALIDAD DE LA EDUCACIÓN**USMP**USMP
VIRTUAL

Mes	Asignaturas	Crédito	Pre requisito
Setiembre 2020	Electivo (Andragogía)	4	-
	Integración de las Tecnologías en el Diseño Pedagógico	4	-
Octubre 2020	Introducción al Álgebra	4	Aplicaciones Didácticas de la Web
	Diseño de Páginas Web y Portales Educativos	4	-
Noviembre 2020	Cálculo I	4	-
	Lenguaje de Programación II	4	Lenguaje de Programación I
Diciembre 2020	Creación de Materiales Multimedia y Actividades Interactivas	4	Recursos Educativos Digitales de Alto Impacto
	Álgebra II	4	Álgebra I

**Asignaturas con una duración de 4 meses.*

Nota: Toda programación está sujeta a modificaciones y/o disponibilidad de cupos.

Esperamos que la información proporcionada le permita proyectar las asignaturas en las que se podrá inscribir durante los próximos meses. Cualquier duda o consulta comunicarse con nosotros a través de nuestros canales de atención digital.

Atentamente,

USMP Virtual