

USMP | MAESTRÍA | EDUCACIÓN CON MENCION EN INFORMÁTICA Y TECNOLOGÍA EDUCATIVA | PROGRAMACIÓN DE ASIGNATURAS

A través de la presente se comparte con usted la programación de las asignaturas de la Maestría en Educación con mención en Informática y Tecnología Educativa, hasta junio 2021.

Para la inscripción a una asignatura deberá tener en cuenta las reglas de inscripción vigentes.

Importante considerar que en la asignatura de "Tesis II" se programará una sesión de clase presencial.

Asignaturas de la Maestría

Mes	Asignaturas	Crédito	Pre requisito
Julio 2020	Contexto Tecnológico y Aprendizaje Globalizado	4	-
	El Computador como Herramienta de Aprendizaje	4	-
	Creación de Nuevos Ambientes de Aprendizaje	2	-
	Diseño de Páginas Web y Portales Educativos	2	-
Agosto 2020	Seminario de Tecnología en Educación I	4	-
	Metodología de la Investigación Científica	4	-
	Integración de Arte Ciencia y Tecnología en el Aula	4	-
	Tecnología y Solución Creativa de Problemas	4	-
	Tesis I	5	Metodología de la Investigación Científica
	Tesis II	5	Tesis I
Setiembre 2020	Contexto Tecnológico y Aprendizaje Globalizado	4	-
	El Computador como Herramienta de Aprendizaje	4	-
	Fundamentos de Ingeniería en Educación Escolar	2	-
	Instrumentos de Evaluación por Competencias en Entornos Virtuales	4	-



Mes	Asignaturas	Crédito	Pre requisito
Octubre 2020	Seminario de Tecnología en Educación I	4	-
	Metodología de la Investigación Científica	4	-
	Fundamentos Teóricos de la Computación Educativa	2	-
	Seminario de Tecnología en Educación II	4	Seminario de Tecnología en Educación I
	Tesis I	5	Metodología de la Investigación Científica
	Tesis II	5	Tesis I
Noviembre 2020	Contexto Tecnológico y Aprendizaje Globalizado	4	-
	El Computador como Herramienta de Aprendizaje	4	-
	Creación de Nuevos Ambientes de Aprendizaje	2	-
	Diseño de Páginas Web y Portales Educativos	2	-
Diciembre 2020	Seminario de Tecnología en Educación I	4	-
	Metodología de la Investigación Científica	4	-
	Integración de Arte Ciencia y Tecnología en el Aula	4	-
	Tecnología y Solución Creativa de Problemas	4	-
	Tesis I	5	Metodología de la Investigación Científica
	Tesis II	5	Tesis I
Enero 2021	Contexto Tecnológico y Aprendizaje Globalizado	4	-
	El Computador como Herramienta de Aprendizaje	4	-
	Fundamentos de Ingeniería en Educación Escolar	2	-
	Instrumentos de Evaluación por Competencias en Entornos Virtuales	4	-
Febrero 2021	Seminario de Tecnología en Educación I	4	-
	Metodología de la Investigación Científica	4	-
	Fundamentos Teóricos de la Computación Educativa	2	-
	Seminario de Tecnología en Educación II	4	-
	Tesis I	5	Metodología de la Investigación Científica
	Tesis II	5	Tesis I



Mes	Asignaturas	Crédito	Pre requisito
Marzo 2021	Contexto Tecnológico y Aprendizaje Globalizado	4	-
	El Computador como Herramienta de Aprendizaje	4	-
	Creación de Nuevos Ambientes de Aprendizaje	2	-
	Diseño de Páginas Web y Portales Educativos	2	-
Abril 2021	Seminario de Tecnología en Educación I	4	-
	Metodología de la Investigación Científica	4	-
	Integración de Arte Ciencia y Tecnología en el Aula	4	-
	Tecnología y Solución Creativa de Problemas	4	-
	Tesis I	5	Metodología de la Investigación Científica
	Tesis II	5	Tesis I
Mayo 2021	Contexto Tecnológico y Aprendizaje Globalizado	4	-
	El Computador como Herramienta de Aprendizaje	4	-
	Fundamentos de Ingeniería en Educación Escolar	2	-
	Instrumentos de Evaluación por Competencias en Entornos Virtuales	4	-
Junio 2021	Seminario de Tecnología en Educación I	4	-
	Metodología de la Investigación Científica	4	-
	Fundamentos Teóricos de la Computación Educativa	2	-
	Seminario de Tecnología en Educación II	4	Seminario de Tecnología en Educación I
	Tesis I	5	Metodología de la Investigación Científica
	Tesis II	5	Tesis I

Nota: Toda programación está sujeta a modificaciones y/o disponibilidad de cupos.

Esperamos que la información proporcionada le permita proyectar las asignaturas en las que se podrá inscribir durante los próximos meses. Cualquier duda o consulta comunicarse con nosotros a través de nuestros canales de atención digital.

Atentamente,